



Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie

*Ekonomiczna gra internetowa „POWER-GAME” to ostatni etap projektu POWE-R i szansa, aby za dobrą grę zdobyć nagrodę. Zapraszamy do stawania w biznesowe szranki. Gra nie jest łatwa, ale możliwa do przejścia. Stawki, terminy, konsekwencje etc. nie różnią się zbytnio od rzeczywiście występujących obecnie w biznesie. Niech wygra najbardziej przedsiębiorczy!*

## **Regulamin ekonomicznej gry internetowej „POWER-GAME”**

### **§1**

#### **Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy konkurs ogłoszony został w ramach projektu "Przedsiębiorczość+ Operatywność+ Współpraca+ Ekonomia =Rozwój", zwanego dalej projektem lub POWE-R, współfinansowanego z Europejskiego Funduszu Rolnego na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich, objętego Programem Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020.
2. Celem konkursu jest nabycie praktycznej wiedzy z zakresu przedsiębiorczości wśród młodzieży, która wzięła udział w projekcie POWE-R.
3. Organizatorem konkursu są lokalne grupy działania uczestniczące w projekcie współpracy POWE-R, tj. Stowarzyszenie Lokalna Grupa Działania „Partnerstwo dla Rozwoju”, Stowarzyszenie LYSKOR, Stowarzyszenie Lokalna Grupa Działania "Morawskie Wrota", Stowarzyszenie Lokalna Grupa Działania "Płaskowyż Dobrej Ziemi".
4. Wszelkie wątpliwości dotyczące brzmienia niniejszego Regulaminu rozstrzygane są przez Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania – w szczególnie uzasadnionych przypadkach – zmian Regulaminu.

### **§2**

#### **Zasady gry**

1. Celem gry jest utrzymanie się na rynku i zarobienie jak największej sumy pieniędzy.
2. W „POWER-GAME” uczestnicy wcielają się w postać młodego przedsiębiorcy, który rejestruje działalność gospodarczą w Polsce. Do wyboru pozostają dwie ścieżki – sprzedaż perfum bądź serwis telefonów. Na start zespół otrzymuje do dyspozycji 500 tysięcy wirtualnych złotych.
3. W grze udział mogą wziąć uczestnicy projektu POWE-R (tj. osoby, które złożyły oświadczenia i deklarację uczestnika projektu), w zespołach 3-osobowych.
4. Każdy gracz może należeć tylko do jednego zespołu.
5. Aby przystąpić do konkursu należy do dnia 18 marca 2018 r. założyć nowe konto na stronie power-game.eu, wybrać rodzaj przedsiębiorstwa, zaprosić dwie pozostałe osoby z zespołu.
6. Szczegółowe wskazówki dotyczące gry pojawiają się w systemie po założeniu przedsiębiorstwa. Zaleca się, by uruchomić grę w trybie pełnoekranowym (strzałka w prawym dolnym rogu).
7. W ramach gry można odgrywać w ciągu tygodnia maksymalnie 3 sesje - każda z nich odpowiada 2 miesiącom czasu realnego.
8. Łącznie gra składa się z 25 sesji, jednak w ramach niniejszego konkursu ocenie podlega stan przedsiębiorstwa po zakończeniu 6 sesji.



## Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie

9. Zakończenie gry w ramach konkursu musi odbyć się najpóźniej w dniu 28 marca 2018 r. co oznacza, że do tego dnia należy zakończyć 6 sesji. Jeśli do tego czasu uczestnicy nie wezmą udziału w wymaganej liczbie sesji, nie podlegają ocenie w ramach konkursu.
10. Organizatorzy wyłonią zwycięzców w dniu 29 marca 2018 r. Zwycięzcy zostaną poinformowani o wynikach na stronie internetowej [www.lyskor.pl](http://www.lyskor.pl)

### §3

#### Nagrody

1. W ramach niniejszego konkursu przewidziano nagrody o łącznej wartości blisko 2 700 zł.
2. Nagrodzone zostaną trzy najlepsze zespoły, których przedsiębiorstwo po zakończeniu szóstej sesji będzie dysponowało najwyższym majątkiem (aktywa). Zespoły wyłonione zostaną w sposób określony w par. 2 niniejszego regulaminu.

### §4

#### Postanowienia końcowe

1. Lokalną grupą działania do kontaktu w ramach niniejszego konkursu ze strony Organizatora jest Stowarzyszenie LYSKOR.
2. Kontakt odbywać się może osobiście w biurze w Lyskach, ul. Sikorskiego 2 lub telefonicznie pod nr tel. 32 440 76 01 w godzinach pracy biura tj. od poniedziałku do piątku 07:30-15:30, a także mailowo pod adresem: [power@lyskor.pl](mailto:power@lyskor.pl)
3. Wszelkie ewentualne problemy techniczne związane z działaniem gry należy zgłaszać niezwłocznie, najlepiej w formie e-maila.